

# ZABAWY WESELENE

Zabaw, które najczęściej się sprawdzają na prowadzonych przez nas weselach.

Podczas tańców proponujemy:

**Taneczny pociąg** po świecie (Zabawa organizowana jest z reguły tuż przed oczepinami lub w trakcie zabawy weselnej)

W zabawie biorą udział goście weselni,

którzy ustawiają się jeden za drugim „ w wagoniki”.

Następnie do muzyki „Jedzie pociąg z daleka” wszyscy zaczynają taniec.

Lokomotywą jest Pani Młoda, Konduktorem może być pan Młody.

Orkiestra co jakiś czas przerywa taniec i oznajmia,

do jakiej stacji i do jakiego kraju goście dojechali.

W każdym kraju (mieście) obowiązkowo należy odtańczyć taniec narodowy,

np.: we Francji -KanKana, w Wiedniu - Walca,

w Polsce - Poloneza, w Grecji - Zorbę, Hiszpani - Macarena, w Czechach (Praga) - Polkę itd.

Ilość krajów i utworów zależy od tego jak na zabawę reaguje

bawiąca się publiczność oraz od inwencji twórczej orkiestry.

## Zabawa - Test Zgodność

Przeznaczona jest ewidentnie na oczepiny, ponieważ udział biorą w niej wyłącznie

Państwo Młodzi.

Jedynymi rekwizytami potrzebnymi w tej zabawie są dwa krzesła ustawione do siebie oparciami.

Państwo

Młodzi po zajęciu miejsc – oczywiście plecami do siebie, zdejmują obuwie i wymieniają się jednym z nich.

Tak, aby Pani Młoda miała jeden swój pantofelek, oraz jeden but męża.

Zabawa Test Zgodności Małżeńskiej polega na podnoszeniu odpowiedniego buta lub karteczki z napisem

"JA", " TY" ,w odpowiedzi na pytania zadawane przez prowadzącego. Jeśli odpowiedź twierdząca dotyczy

męża – podnoszony jest but męski, natomiast jeśli żony – pantofelek damski.

### **Jaka to melodia:**

W tej zabawie wybieramy ochotników do dwóch drużyn - jedną drużynę stanowi rodzina oraz znajomi Panny Młodej wraz z Panną Młodą - drużyna przeciwna to rodzina i znajomi Pana Młodego z Panem Młodym na czele. Panna Młoda i Pan Młody siadają na krzesłach w otoczeniu swoich drużyn. Orkiestra zaczyna grać fragment zn utworu z serialu telewizyjnego lub filmu - drużyny mają za zadanie zgadnąć Jaka to melodia i z jakiego serialu? Jeżeli ktoś z drużyny zna odpowiedź podnosi rękę do góry, a prowadzący zabawę podchodzi do niego z mikrofonem i prosi o udzielenie odpowiedzi. Drużyna przeciwna ma szansę na zdobycie punktu po przez odpowiedzenie na dodatkowe pytanie związane z danym filmem , lub serialem. Ta drużyna, która zdobędzie więcej punktów wygrywa.

### **Gorące krzesła:**

Do zabawy tej wybiera się kilku - kilkunastu ochotników, którzy stają dookoła krzesel ułożonych w kółko na środku sali - krzesel jest o jedno mniej niż uczestników zabawy. Orkiestra zaczyna grać muzykę, - w tym czasie uczestnicy zabawy tańczą w okręgu utworzonym na zewnątrz krzesel. Gdy muzyka przestaje grać, każdy z ochotników musi słuchać prowadzącego, który wypowiada jakiś przedmiot, który należy zdobyć, po czym zająć swoje miejsce na krześle. Osoba, dobiegnie ostatnia i której nie uda znaleźć się wolnego krzesła odpada z gry. W czasie każdej przerwy muzycznej jest zabierane jedno krzesło. Ostatnia osoba, która zostanie na parkiecie, wygrywa.